

El producto no tiene acceso a INTERNET o capacidad de almacenamiento de datos.

Oregon  
SCIENTIFIC

Estimados padres/tutores,

Gracias por elegir el **Portátil Barbie™ B-Glam**. Diseñado con la idea de divertirse, el **Portátil Barbie™ B-Glam** contiene juegos y actividades estimulantes que contribuirán de manera inestimable al desarrollo de los más pequeños. Las actividades que ayudan a mejorar las habilidades de su hija incluyen: palabras, matemáticas, lógica, memoria y música. El **Portátil Barbie™ B-Glam** ofrece un primer contacto real y fiable en el manejo de los ordenadores, y potencia la creatividad y el aprendizaje independiente. ¡Aprender nunca ha sido tan divertido!

Barbie and associated trademarks and trade dress are owned by, and used under license from, Mattel, Inc.  
© 2012 Mattel Inc. All Rights Reserved.

1

## Capítulo 1

### Acerca del Portátil Barbie™ B-Glam

#### Características

- 30 Actividades
- Palabras
- Mates
- Memoria
- Lógica
- Reacción
- Música
- Dos Jugadores

#### Multimedia

- Sonido digital y animaciones

#### Pantalla

- Pantalla LCD

#### Audio

- La voz de Barbie®

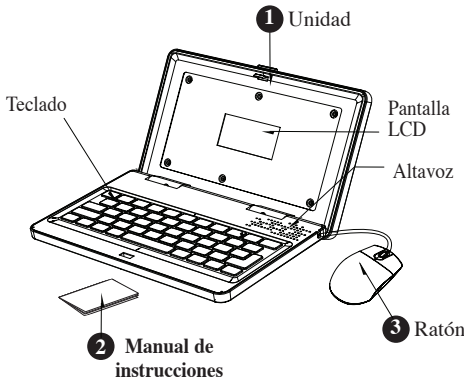
#### Características de ahorro de energía

- Apagado automático

2

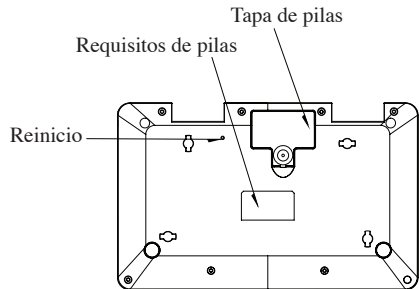
El **Portátil Barbie™ B-Glam** contiene las siguientes partes: (Por favor póngase en contacto con su proveedor si faltase algún componente.)

- 1 - Unidad
- 2 - Manual de instrucciones
- 3 - Ratón



3

### Unidad



### Instalación de las pilas

- Asegúrese de que la unidad está apagada.
- Abra la tapa del compartimento de las pilas en la parte de atrás de la unidad usando una moneda o un destornillador de cabeza plana.
- Coloque 2 pilas de tamaño AA. (Observe la orientación de los polos, (+, -)).
- Atornille la tapa.



### Advertencias

- No mezcle pilas diferentes, ni use pilas nuevas con usadas.
- Use únicamente pilas del mismo tipo, o equivalentes, a las recomendadas.
- Cambie las dos pilas de una vez.
- Retire las pilas de la unidad si no va a usarla durante un largo periodo de tiempo.
- No arroje las pilas al fuego.
- No recargue pilas no recargables.
- Las pilas recargables deben ser retiradas de la unidad antes de ser recargadas.

5

- Las pilas recargables deben ser recargadas bajo la supervisión de un adulto.
- Retire las pilas gastadas de la unidad.
- No provoque un cortocircuito en el terminal de la corriente.

### Mantenimiento y limpieza

Para asegurar una larga vida del producto, siga estos sencillos consejos:

- Examine regularmente la unidad en busca de posible daños en la carcasa u otras partes.
- En caso de daños, la unidad no debe ser usada hasta que haya sido reparada.
- Desconecte la unidad antes de limpiarla.
- Limpie el exterior de la unidad con un trapo seco.
- Evite mojar la unidad.
- La unidad no debe ser desmontada.
- No exponga la unidad a la luz directa del Sol o a altas temperaturas.
- No deje la unidad en algún lugar del coche donde pueda estar expuesta a la luz solar.
- No forcejee la unidad con dureza ni la someta a fuertes golpes.

6

### Empezamos con el Portátil Barbie™ B-Glam

Para abrir la unidad, pulse el pestillo situado en la parte frontal. Para encender el **Portátil Barbie™ B-Glam**, pulse el botón situado en la esquina inferior izquierda del teclado. Cuando acabe una sesión de juego, recuerde apagar la unidad pulsando el mismo botón.

### Apagado automático

Tras varios minutos de inactividad, la unidad mostrará un mensaje de despedida y se apagará automáticamente. Para volver a jugar, deberá presionar de nuevo el botón de encendido para encender la unidad.

## Capítulo 3

### Reglas de Juego y Modo de Selección

El menú de selección de categorías cambiará a la siguiente categoría cada 5 segundos. El jugador también puede usar las teclas **←**, **→** de las flechas y pulsar **Intro** para elegir una

7

## Capítulo 2

### Inicio

El **Portátil Barbie™ B-Glam** funciona con dos pilas de tamaño AA.

4

categoría. Todos los juegos de cada categoría están incluidos en el mismo menú de selección de juegos. El jugador puede usar las teclas **↑**, **↓** para avanzar por los nombres de las actividades y pulsar **Intro** para jugar.

### Intentos

La mayoría de las actividades ofrece tres intentos por pregunta. Barbie® mostrará la respuesta correcta después de tres intentos fallidos.

Si no hay respuesta después de 30 segundos, Barbie® repetirá las intrucciones.

### Puntos

Al final de cada ronda (que generalmente consiste en 10 preguntas), la suma de los puntos aparecerá en la pantalla, por lo que el jugador podrá ver qué tan bien lo han hecho. Después de completar con éxito todos los niveles en una actividad, o si el tiempo se ha terminado, aparecerá en la pantalla el mensaje de “¿Otra vez?”, permitiendo al jugador elegir si desea jugar de nuevo o salir y elegir otro juego.

8

### Límite de tiempo

En la mayoría de los juegos, el jugador podrá seleccionar el límite de tiempo para responder a una pregunta, cuya duración dependerá del tipo de pregunta y juego.

## Capítulo 4

### Controles y Utilidades

#### Teclado

El **Portátil Barbie™ B-Glam** incorpora todas las funciones de un teclado real.

#### Menú de Juego

Pulse la tecla **Menu** para ir al menú de selección de categorías.

#### Configuración

Pulse la tecla **Configuración** para ajustar el contraste de la pantalla, el volumen o la música de fondo del juego.

9

### Repetir

Pulse la tecla **Repetir** para repetir una frase o una instrucción.

### Ayuda

Pulse la tecla **Ayuda** para recibir pistas sobre una pregunta. Usando esta función reducirá el total de puntos obtenidos en dicha pregunta. Nota: no todos los juegos permiten esta función.

### Respuesta

Pulse la tecla **Respuesta** para conocer la respuesta a una pregunta. El jugador deberá tener en cuenta que con ello no obtendrá ninguna puntuación en dicha pregunta.

### Borrar

Pulse la tecla **Borrar** para borrar la última letra o el último número pulsados.

### Intro

Pulse la tecla **Intro** para confirmar la selección.

10

### Demo

Pulse la tecla **Demo** para ver una demostración de algunas de las interesantes funciones y actividades del **Portátil Barbie™ B-Glam**.

## Capítulo 5

### Actividades

### Palabras

#### Lluvia de palabras

Selecciona un tema y aprende palabras.

#### La prueba de palabras

Encuentra la palabra que corresponde a la imagen.

#### ¡Qué ricas piruletas!

Escribe la palabra que aparece en pantalla ordenando las piruletas.

11

